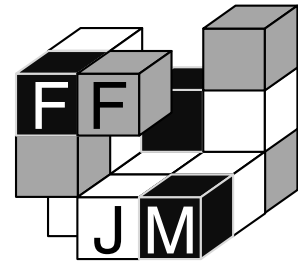


Championnat de France
de sudoku et variantes

Finale – Epreuve 2
29 juin 2019



Fédération Française
des Jeux Mathématiques

Nom : _____ Prénom : _____

adresse mail : _____

Ronde n°2 - Endurance et concentration

60 mn - 600 points

- | | |
|----|--------------------------|
| 1 | Sudoku 2 pairs 2 impairs |
| 2 | Sudoku 5 |
| 3 | Sudoku antikngiht |
| 4 | Sudoku ensembliste |
| 5 | Sudoku kropki |
| 6 | Sudoku moyenne |
| 7 | Sudoku non consécutif |
| 8 | Sudoku parité |
| 9 | Sudoku quadmax |
| 10 | Sudoku tic-tac-toe |

1) Sudoku 2 pairs 2 impairs

Remplir chaque ligne, colonne et région par les chiffres de 1 à 9. De plus, il ne peut se trouver sur une ligne ou une colonne plus de deux cellules contenant des chiffres de même parité. Par exemple 1-5-8 est possible mais 1-5-9 est impossible. Par ailleurs, une cellule contenant un I signifie que cette cellule est impaire et une cellule contenant un P signifie que cette cellule est paire.

8	3	1						
6							I	
9	5	2						7
			7		8			
			2	4	1			
			9		3			
	7						I	
1		9						
5		8					2	

2) Sudoku 5

Les règles classiques du sudoku s'appliquent. Dès que deux cellules adjacentes contiennent des chiffres dont la différence ou la somme vaut 5, un symbole est apposé entre ces deux cellules.

Les règles classiques du sudoku s'appliquent.

Dès que deux cellules adjacentes contiennent des chiffres dont

la différence ou la somme vaut 5, un symbole est apposé entre ces deux cellules.

				5		9	
		6					
	1						9
					2		
7						8	
							4
			7			9	2

3) Sudoku antiknight

Les règles classiques du sudoku s'appliquent.

Deux cases séparées par un pas de cavalier d'échecs ne peuvent contenir le même chiffre.

				8				
	5							6
				2				
		4						
		3	7		8			5
	1	2						
	6	5			7			

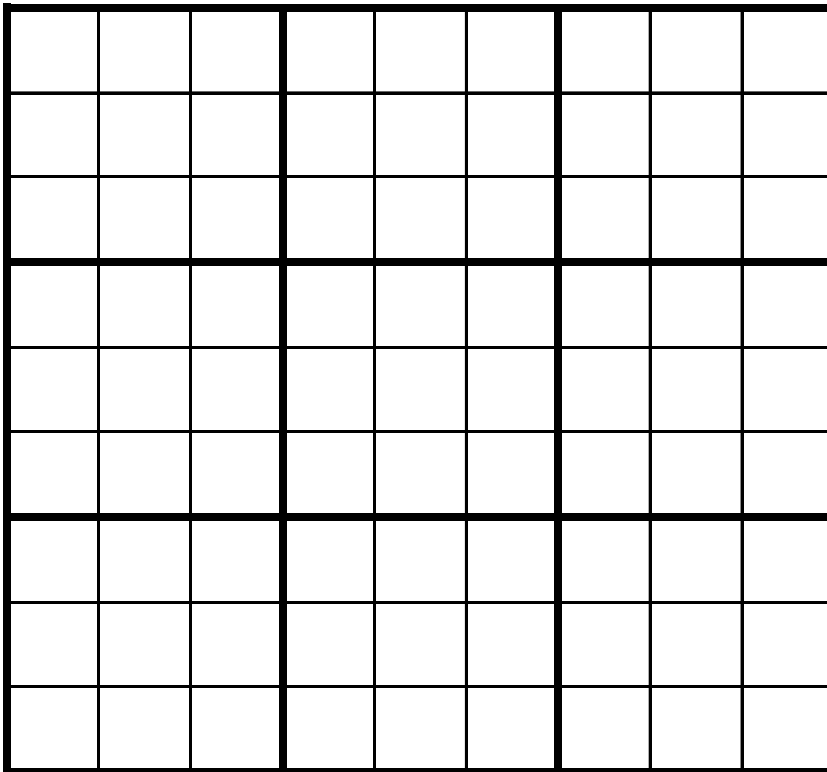
4) Sudoku ensembliste

Remplir chaque ligne, colonne et région par les chiffres de 1 à 9. De plus, chaque cellule contenant le symbole E doit contenir un des chiffres de l'ensemble {5,6,8,9}.

E	5		E	E			4	7
	E		E	4		E	5	1
	1	E				E		9
	7		E		E		E	8
	6	E		E	2			4
8		1		E			2	
			E	5			E	E
1	E	5			E		E	2
E		E		2	E			

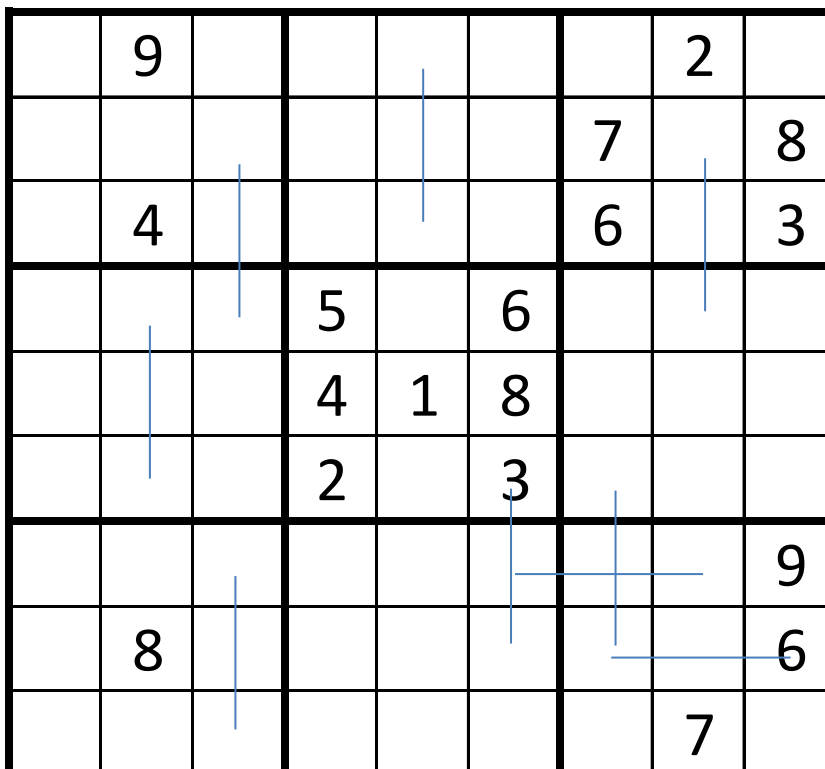
5) Sudoku kropki

Les règles classiques du sudoku s'appliquent. Dès que la différence entre deux cellules adjacentes vaut un, un symbole vide est apposé entre ces deux cellules. Dès que deux cellules adjacentes contiennent des chiffres dont l'un est le double de l'autre un symbole plein entre ces deux cellules. Si ces deux chiffres sont 1 ou 2, un symbole plein ou vide peut être apposé.



6) Sudoku moyenne

Les règles classiques du sudoku s'appliquent. Dès que le chiffre au milieu de trois cellules adjacentes sur une ligne ou une colonne vaut la moyenne des deux autres cellules, un segment est apposé sur ces cellules.



7) Sudoku non consécutif

Remplir chaque ligne, colonne et région par les chiffres de 1 à 9.

De plus, deux cellules adjacentes ne peuvent contenir des chiffres consécutifs.

	5		6		3		1	
	3	6	1		9		5	
	8		9		2	4	7	
	6				8		9	
	4				1	9		
	7	2	5		4		8	

8) Sudoku parité

Remplir chaque ligne, colonne et région par les chiffres de 1 à 9.

De plus, les chiffres présents sur une ligne ont même parité.

Le chiffre à placer dans une case contenant un I/P est impair/pair.

5					2			
9								
7					4			
	2	7						
	9	4			5	P		
		6						I
		1	5		3			9
		5		6			8	4
	3		2		8			6

