

Nom : .....

Prénom : .....

Catégorie :  Junior (- de 18 ans)  
 Senior (+ de 18 ans)

Téléphone : .....

Adresse e-mail : (écrivez très lisiblement) .....

**60 minutes - 600 points**

1.	Simple Loop	30	<input type="text"/>
2.	GTP compet	40	<input type="text"/>
3.	Tentes	60	<input type="text"/>
4.	Easy as ABC	40	<input type="text"/>
5.	Skyscrapers	50	<input type="text"/>
6.	Futoshiki	80	<input type="text"/>
7.	Hitori	80	<input type="text"/>
8.	Fillomino	80	<input type="text"/>
9.	Nurikabe	140	<input type="text"/>

**Total :**

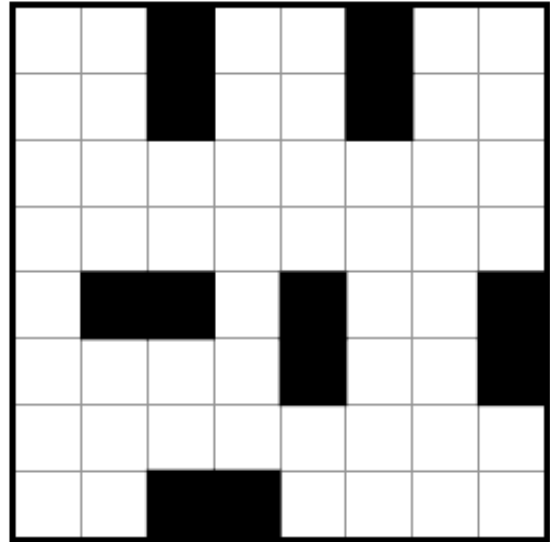
*Pour toutes informations relatives à ce livret, aller sur le site :*

***<http://logic-club.wifeo.fr>***

## 1. Simple Loop

Dessinez une boucle, composée de segments horizontaux et verticaux, qui passe par chaque case blanche de la grille exactement une fois sans jamais se recouper.

→ 30 points

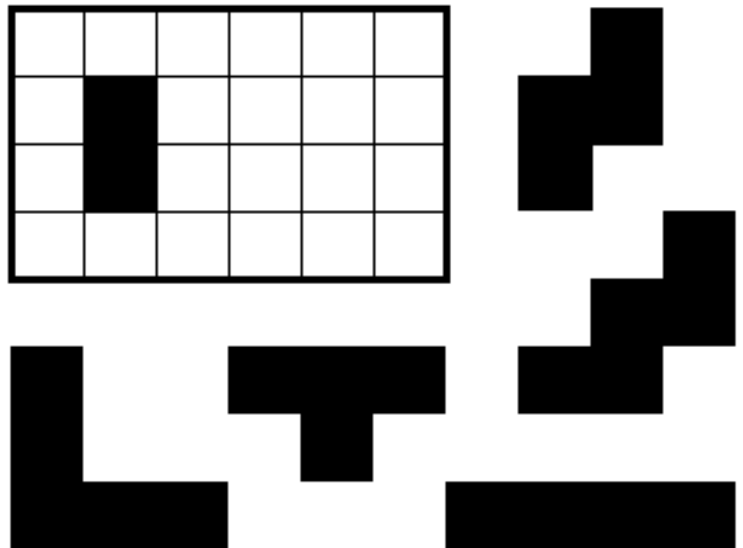


## 2. GTP compet

Placer les 5 morceaux (2 de 5 carrés et 3 de 4 carrés) dans la grille.

Les morceaux peuvent être tournés mais pas reflétés. Ils ne doivent pas se chevaucher et doivent recouvrir l'intégralité de la grille.

→ 40 points



## 3. Tentes

Localiser 22 tentes dans la grille de façon qu'elles ne se touchent pas, même en diagonale. Les nombres à l'extérieur indiquent combien de tentes sont localisées dans la ligne (ou la colonne) correspondante. Chaque tente doit être associée à un arbre qui lui est propre, c'est-à-dire se trouver dans une des 4 cases voisines (horizontalement ou verticalement) - et vice-versa.

→ 60 points

