



Epreuve 3 : Pour finir

Nom :

Prénom :

50 Minutes

Gratte-ciel	35 Points	
Star battle	60 Points	
Démineur	55 Points	
Battleship loop	60 Points	
Sudoku	45 Points	
Paint it black	50 Points	
Tentes	90 Points	
ABC Toroïdale	70 Points	
TAPA	35 Points	



Championnat de France pour les grilles de logique



1) Gratte-Ciel (35 points)

Règle : Remplissez la grille avec les chiffres 1 à 5. Tous les chiffres sont présents sur chaque ligne et chaque colonne.

Les chiffres indiquent le nombre d'étage du bâtiment.

Un chiffre adjacent à la grille indique le nombre de bâtiments visibles dans la ligne ou colonne immédiatement adjacente.

3						
3						1
3						
3						

2 2 2

4 4 4



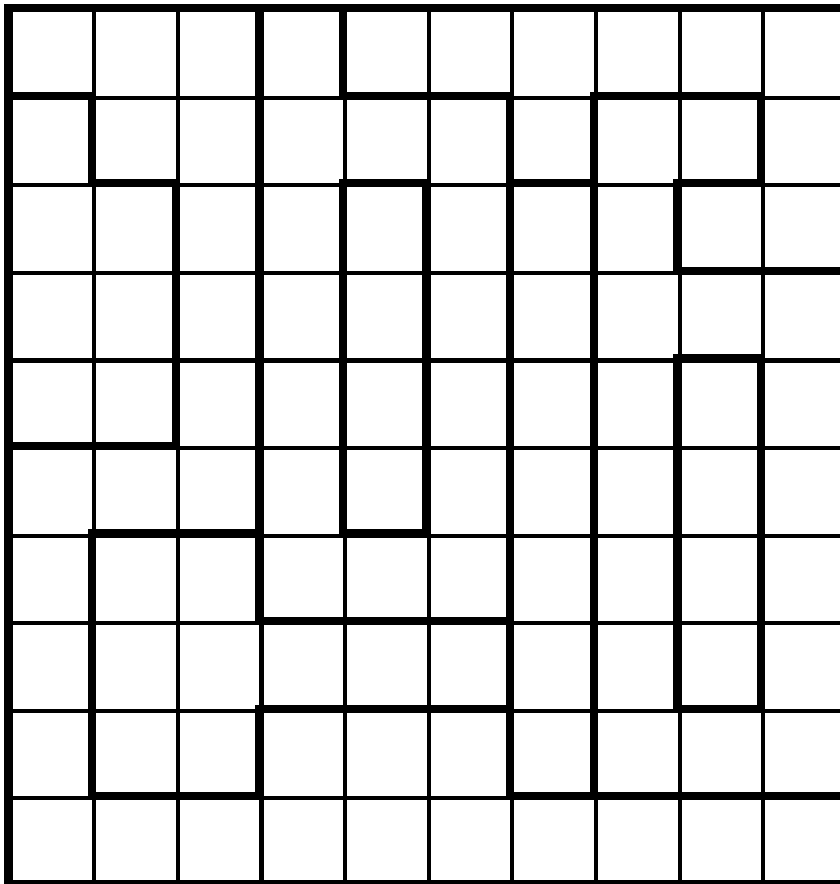
Championnat de France pour les grilles de logique

1) Star Battle (60 points)

Règle : Indiquer l'emplacement des étoiles.

Il y a 2 étoiles par ligne, par colonne et par région.

2 étoiles ne se touchent pas même en diagonal.





Championnat de France pour les grilles de logique



2) Démineur (50 points)

Règle : Retrouver les 30 mines dans la grille. Chaque indice indique le nombre de mine autour de l'indice.

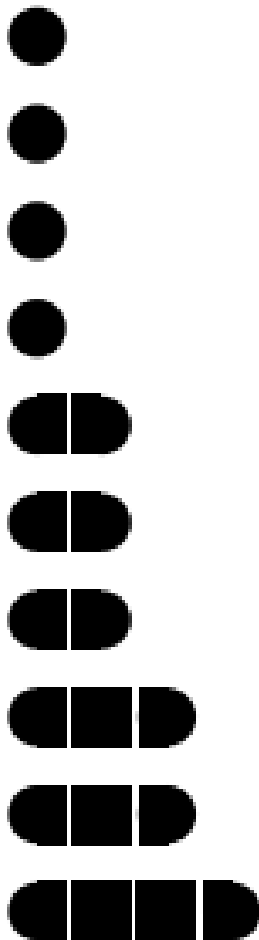
			2				1		
	3	1						4	
2					4	4			2
			2						
		3		0			4		
					1				
1						6			2
1		1						4	
			5		4				3
	3				2		1		



Championnat de France pour les grilles de logique

3) Battleship Loop (60 points)

Règle : Mettre une flotte complète dans la grille. Les indices indiquent le nombre de portion de bateau présent dans la rangée correspondante.
 Faire une boucle qui ne se croisent pas avec toutes les cases vides restantes.



		3	3	0	4	0	7	0	3
1									
2									
2						■			
3									
1									
2									
4									
2									
1									
2									



Championnat de France pour les grilles de logique



4) Sudoku (45 points)

Règle : Remplissez la grille avec les lettres de SLOVAQUIE. Toutes les lettres sont présentes sur chaque ligne, colonne, région.

S				L		A		
	L			V	E	S		
		O			I			V
I			V					U
	U			A				
					Q			O
		L				U		
U		Q					I	
				I	L			E



Championnat de France pour les grilles de logique



6) Tentes (90 points)

Règle : Retrouver toutes les tentes du parc.

Chaque tente est attachée orthogonalement à un arbre.

Aucune tente ne se touche pas même en diagonal.

Les indices indiquent le nombre tente présente dans la rangée.

	4	3	2				2	0	1	6			2	3	4
															4
4		4					4					4			
										4				4	
4			4	4								4			
										4			4		
4					4			4							
	4			4				4				4		4	4
4			4		4					4			4		
4			4			4						4			
				4									4		
4			4		4						4				
4													4		4



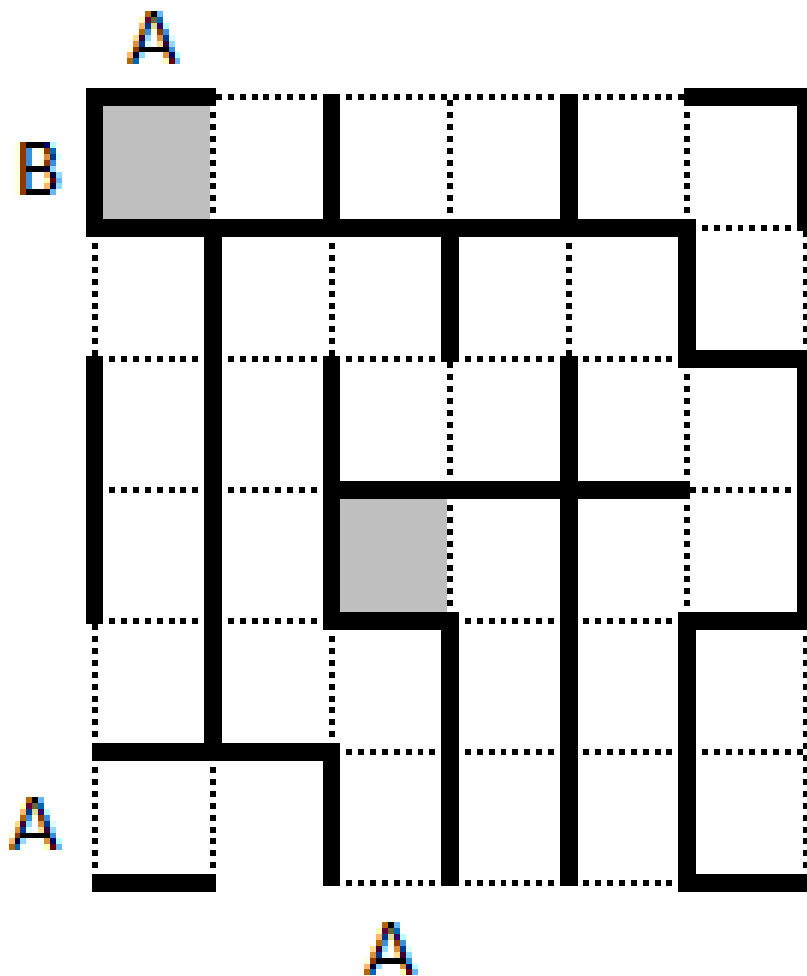
Championnat de France pour les grilles de logique

7) ABC toroïdale (70 points)

Règle : Mettre les lettres ABC dans l'ordre à partir de la case en haut à gauche jusqu'au centre.

Chaque lettre est présente une seule fois par ligne et par colonne.

Les indices autour de la grille indiquent la première lettre visible dans la rangée correspondante.





Championnat de France pour les grilles de logique



8) TAPA (35 points)

Règle : Noircissez certaines cases, de sorte que toutes les cases noires soient reliées orthogonalement.

Un chiffre dans une case indique le nombre de cases noires adjacentes parmi les cases voisines (orthogonalement et diagonalement) de la case chiffrée. Si plus d'un chiffre est présent, les blocs de cases noires doivent être séparés par au moins une case blanche.

Une case chiffrée ne peut pas être noircie.

Les cases noires ne peuvent jamais former un carré de 2x2 cases.

				12					1
	22 1					11 2			
31				11 1			2		
					2				
3							21 1		
11									
				21					